

Vadász Dénes Programozó Verseny 2023

Április 21-én a jövő informatikusai komoly megmérettetésen vettek részt a Miskolci Egyetemen, a Gépészmérnöki és Informatikai Kar támogatásával megrendezett Vadász Dénes Középiskolai Informatika Verseny idei döntőjén. Programozói kategóriában 25 csapat nevezett a versenyre Magyarország északi-keleti részéből, Budapesttől Kisvárdáig. A második fordulóra azonban csak a legjobb első fordulós pályamunkákat beküldő 14 csapat jutott tovább.



Az első forduló feladata a Carcassonne játék egyfelhasználós, számítógépes változatának elkészítése volt. A zsűri nagy örömeire rendkívül változatos megoldások érkeztek, mind a programfejlesztő környezet, mind pedig a GUI tekintetében. A hagyományos C-alapú szintaktikát használó nyelvek mellett többen választották a Pythont és a most divatos Unity platformot, amelyben igazán szép kivitelű és élvezetes játék variációkat sikerült megvalósítaniuk.



A második forduló programozási feladatai komoly fejtörést okoztak a versenyzőknek. Két egyszerűbb, fájlkezelést és algoritmizálást igénylő bemelegítő feladat után következett a fájl-alapú adatkezelés és az optimalizálás, ahol a legügyesebb csapatok nagy előnyt tudtak szerezni. Ám itt még nem dőlt el a verseny végső sorrendje! A játékos kvíz kérdéseinek helyes megválaszolásával értékes pontokat lehetett gyűjteni a korábbiak mellé. Az izgalmas verseny végén 6 csapat részesült jutalomban.

1. helyezett csapat: **Null Exception**, Miskolci SZC Kandó Kálmán Informatikai Technikum, felkészítő tanár: Kasza László Róbert

2. helyezett csapat: **Expansion Code**, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum, felkészítő tanár: Péter Miklós
3. helyezett csapat: **Expansion Code**, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum, felkészítő tanár: Péter Miklós

A nyertes csapatok az SAP által felajánlott elektronikai eszközöket és az EPAM ajándécsomagját kapták.



Különdíjasok:

Az első fordulóban legjobbra értékelt játékprogram fejlesztéséért külön díjat kapott:
OPIB, Nyíregyházi Kölcsey Ferenc Gimnázium, felkészítő tanár: Cseh Imre

A második fordulóban nyújtott kiváló teljesítményért külön díjat kapott:
GG GoodGame, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum, felkészítő tanár: Hagymási Gyula
return teamname; Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum, felkészítő tanár: Hagymási Gyula

A különdíjasok a XIXO által biztosított Gamer ajándécsomagokat vihették haza.

Köszönjük támogatóink segítségét és gratulálunk a nyerteseknek!

Jövőre találkozzunk!

A Vadász Dénes Informatika Verseny szervező csapata

További információk a versenyről: infoverseny.uni-miskolc.hu

A verseny támogatói:



