

C# programozás
GEIAL31J-B
2019/2020. tavaszi félév

A tárgy előadója, lecke-könyvi jegyzője: Smid László
A tárgy lezárásának módja: aláírás és vizsga

ÜTEMTERV

Hét	Előadás	Gyakorlat
1	C# alapok, UML Osztály diagram, SVN, NuGet	Gyakorlati csoportok kialakítása, SVN, NuGet telepítése
2	Object osztály, Szöveg feldolgozás, reguláris kifejezések	Szöveges állományok kezelés, UML Osztálydiagram implementálás
3	Kollekciók, generikus típusok	Kollekció és generikus típusok használata
4	I/O műveletek, fájl írás, olvasás, Object és XML szerializáció	Szöveges állományok feldolgozása, Objektum szerializáció
5	Hálózatkezelés,	Servlet, Socket
6	Teljesítmény mérés, Unit Test	Algoritmusok tesztelése és időkölségének vizsgálata.
7	Szálkezelés	Többszálú alkalmazás fejlesztés
8	Entity Framework	Entity Framework használata
9	Többnyelvűség, globalizáció	Több nyelvet támogató alkalmazás fejlesztése
10	Felhasználó és adat biztonság	Biztonsági funkciók kipróbálása
11	Alkalmazás biztonság	Feladat beadás
12	Telepítés, telepítők	Feladat beadás

Kötelező irodalom

A tárgy előadás fóliái.

Ajánlott irodalom

Az <http://msdn.microsoft.com> oldalon fellelhető kapcsolódó elektronikus anyagok és API dokumentációk.
<http://www.nuget.org> NuGet dokumentáció.

A tárgy lezárásnak módja:

aláírás és vizsgajegy

Évközi számonkérések: A félév során 1 önálló feladatot kell elkészíteni, ami a félév során ismertett témakörök minimum 25%-át érintik. Az fejlesztett alkalmazás rendelkezhet grafikus felhasználói felülettel.

Aláírás megszerzésének feltételei

A gyakorlati órák minimum 50%-án való aktív részvétel.

A félév során 1 önálló feladat elkészítése és szóbeli megvédése. A feladatnak a tárgy során érintett témakörök minimum 25%-át érintenie kell. A feladat bemutatására a félév során folyamatosan, legkésőbb a szorgalmi időszak végéig lehetséges, az erre kijelölt időben.

Vizsga formája: írásbeli és szóbeli, a szóbeli rész csak az elégséges írásbeli rész után következhet. Az írásbeli vizsgán belépő dolgozatot írnak, melyhez több, röviden megválaszolható kérdést kapnak egy nagy feladattal együtt. A szóbelin a tárgyhoz kiadott tételek közül egyre kell felelniük.

Általános rendelkezések

Az ME SzMSz III. kötet 96§ alapján a tárgyakhoz kapcsolódó valamennyi számonkérési alkalomnál a nem engedélyezett segédeszközök használata (puskázás) vagy más munkájának sajátként történő feltüntetése (plagizálás) fegyelmi vétségnek minősül, mely tanulmányi szankciókat vagy fegyelmi eljárást von maga után.

Tanulmányi szankció az évközi számonkéréseknél a számonkérés sikertelen minősítése. A számonkérés ilyen esetekben nem pótolható.

Tanulmányi szankció a vizsgaidőszakban a vizsga elégtelen minősítése, és hogy ismételt vizsgát a hallgató a tanszék által kijelölt időpontban, kijelölt vizsgabizottság előtt, szóbeli vizsga formájában tehet.

A puskázás és/vagy plagizálás tényét a tanszék a hallgató tanulmányi ideje alatt nyilvántartja, és ismételt előfordulás esetén a ME SzMSz III. kötet 96§ által előírt fegyelmi eljárást kezdeményez.

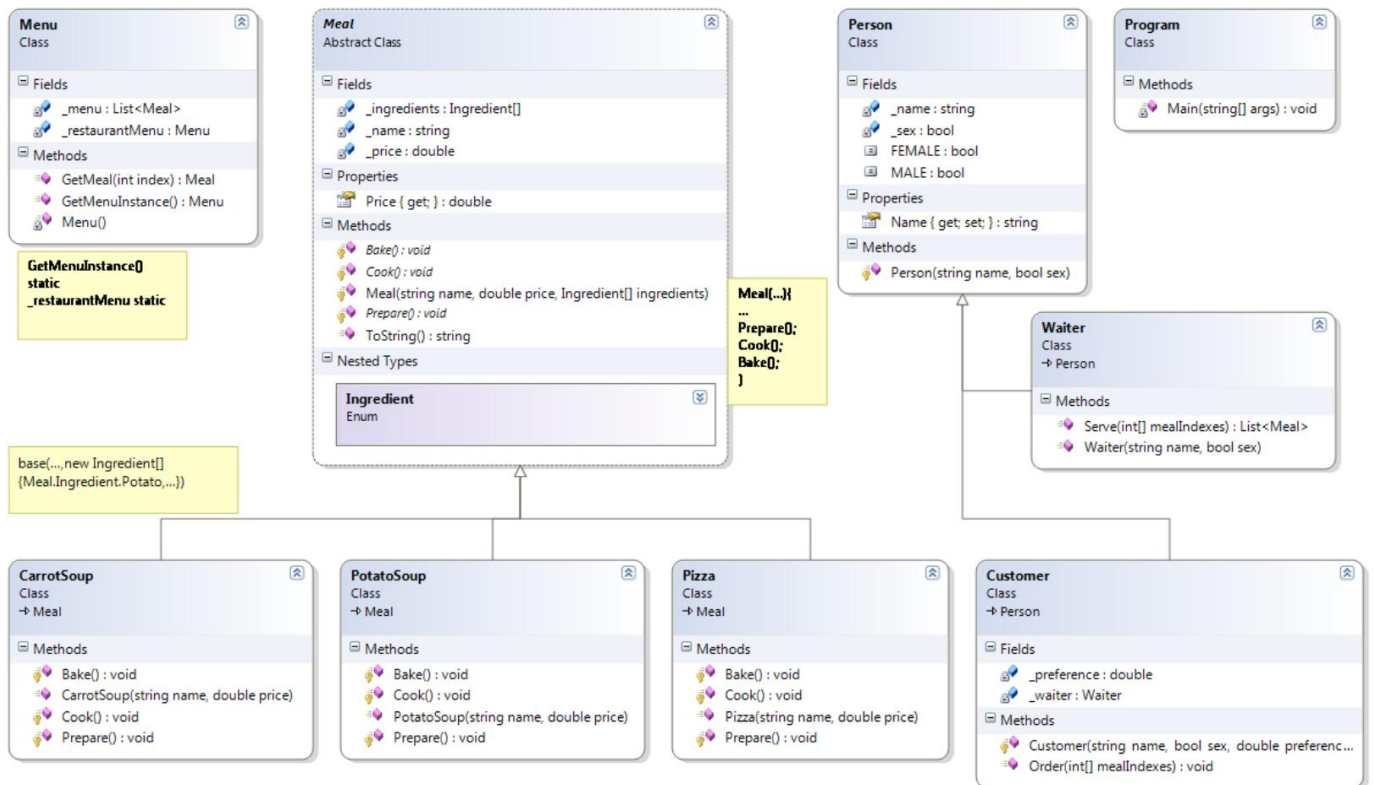
Miskolc, 2020. február 5.

Smid László
a tárgy jegyzője

.Net technológiák/C# programozás írásbeli vizsga DATUM

Név:
Neptun kód:
0-20 elégtelen
21-25 elégséges
26-30 közepes
31-35 jó
36-40 jeles

1. feladat (15 pont) Implementálja a Person és a CarrotSoup osztályokat



2. feladat (5 pont)

Ismertesse részletesen az osztályok definiálást C#-ban!

3. feladat (5 pont)

Ismertesse a Stream kezelést C#-ban! A kapcsolódó osztályokat és a feldolgozás menetét!

4. feladat (5 pont)

Ismertesse az Object osztályt és elemeit!

5. feladat (5 pont)

Ismertesse a System.Collections névteret és elemeit (IComparer, IEnumerator, IEnumerable)!

6. feladat (5 pont)

Hogyan lehet szálal létrehozni C#-ban? Milyen fő műveleteket lehet egy szállal végrehajtani?

Megoldási útmutató a vizsgához

1. feladat

Person osztály (1 pont), adattagok (2 pont), konstansok (2 pont), property (2 pont), konstruktor (2 pont)

CarrotSoup osztály (1 pont), leszármaztatás (1 pont), felüldefiniált metódusok(2 pont), konstruktor (2 pont)

2. feladat

mindegyik leírása 1 pont

class, partial, sealed, örklés, interface implementálása

3. feladat

(3 pont)

min. 3 absztrakt osztály (2 pont), StreamReader/StreamWriter használata (3 pont)

4. feladat

jellemzés (3 pont),

Equals, GetHashCode, GetType, MemberwiseClone, ReferenceEquals, ToString
(min. 4 metódus 2 pont)

5. feladat

System.Collections (2 pont)

IComparer (1 pont), IEnumerator (1 pont), IEnumerable (1 pont)

6. feladat

ThreadStart, ParameterizedThreadStart (2 pont)

Start, Abort, Join, Suspend, Resume, Sleep, Interrupt (min. 6 művelet 3 pont)